Nombre y apellido _____ Curso _____ Fecha _____

Resolvé solo. En cada tabla, anotá cuánto vale PUNTOS después de cada instrucción y qué mostró la pantalla.

Sumarle: agrega al valor que hay ahora. **Duplicar:** deja el doble del valor que hay ahora.
Mostrar: pone el valor en la pantalla; el casillero no cambia.

Primer programa

Después de ejecutar	PUNTOS
Al empezar	**3**
1. Sumarle 2 a PUNTOS.	
2. Duplicar PUNTOS.	
3. Mostrar PUNTOS.	
La pantalla mostró	

Segundo programa

Después de ejecutar	PUNTOS
Al empezar	**3**
1. Duplicar PUNTOS.	
2. Sumarle 2 a PUNTOS.	
3. Mostrar PUNTOS.	
La pantalla mostró	

¿Qué número se duplica en el primer programa? ☐ **¿Y en el segundo?** ☐

Estos dos programas empiezan con PUNTOS = 3. ¿Muestran lo mismo?

1. Sumarle 2 a PUNTOS.
2. Sumarle 4 a PUNTOS.
3. Mostrar PUNTOS.

1. Sumarle 4 a PUNTOS.
2. Sumarle 2 a PUNTOS.
3. Mostrar PUNTOS.

Rodeá: **Sí** **No**

CUÁNDO IMPORTA EL ORDEN · PAPELITO DE CIERRE

Nombre y apellido _____ Curso _____ Fecha _____

Resolvé solo. En cada tabla, anotá cuánto vale PUNTOS después de cada instrucción y qué mostró la pantalla.

Sumarle: agrega al valor que hay ahora. **Duplicar:** deja el doble del valor que hay ahora.
Mostrar: pone el valor en la pantalla; el casillero no cambia.

Primer programa

Después de ejecutar	PUNTOS
Al empezar	**3**
1. Sumarle 2 a PUNTOS.	
2. Duplicar PUNTOS.	
3. Mostrar PUNTOS.	
La pantalla mostró	

Segundo programa

Después de ejecutar	PUNTOS
Al empezar	**3**
1. Duplicar PUNTOS.	
2. Sumarle 2 a PUNTOS.	
3. Mostrar PUNTOS.	
La pantalla mostró	

¿Qué número se duplica en el primer programa? ☐ **¿Y en el segundo?** ☐

Estos dos programas empiezan con PUNTOS = 3. ¿Muestran lo mismo?

1. Sumarle 2 a PUNTOS.
2. Sumarle 4 a PUNTOS.
3. Mostrar PUNTOS.

1. Sumarle 4 a PUNTOS.
2. Sumarle 2 a PUNTOS.
3. Mostrar PUNTOS.

Rodeá: **Sí** **No**