

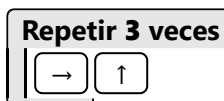
Cómo leer un «Repetir»

Frente · Para tener a mano

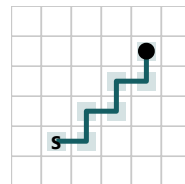
Esta hoja no se escribe y se devuelve. Qué hacer y en qué orden: aula.andresatencio.com/repetir. Las respuestas van en el papelito.

«Repetir 3 veces» ejecuta lo que tiene adentro 3 veces seguidas, en el orden en que está. Cada vuelta empieza donde terminó la anterior. Lo que está afuera se ejecuta una sola vez.

La máquina sigue ejecutando una instrucción por vez: «Repetir» es una forma más corta de escribir una secuencia.



= → ↑ → ↑ → ↑
6 movimientos: 3 vueltas de 2



CUATRO PALABRAS

Vuelta

Una ejecución completa de lo que está adentro del «Repetir».

Adentro

Se ejecuta en cada vuelta: con «Repetir 3», 3 veces.

Afuera

Se ejecuta una sola vez, antes o después de las vueltas.

Desplegar

Escribir, en orden, cada instrucción que se ejecuta.

SEGUIR UN PROGRAMA CON «REPETIR»: UNA FILA POR CADA INSTRUCCIÓN QUE SE EJECUTA

Al empezar, PUNTOS = 1

Repetir 3 veces

Duplicar PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

Se ejecuta	PUNTOS
Al empezar	1
vuelta 1 Duplicar PUNTOS.	2
vuelta 2 Duplicar PUNTOS.	4
vuelta 3 Duplicar PUNTOS.	8
Mostrar PUNTOS.	8
La pantalla mostró	8

«Duplicar» y «Mostrar» están escritos una vez cada uno, pero entre los dos se ejecutan 4 veces: la tabla tiene una fila por cada ejecución.

«Duplicar» usa cada vez el valor de ese momento: 2, 4, 8; no 2, 2, 2.

TRES COSAS PARA MIRAR

1 Contá movimientos, no casillas.



4 casillas, pero Duda ya está en la primera: se mueve 3 veces. «Repetir 3 veces».

2 Adentro: en cada vuelta. Afuera: una vez.

Al empezar, PUNTOS = 1

Repetir 2 veces

Sumarle 5 a PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

Al empezar, PUNTOS = 1

Repetir 2 veces

Sumarle 5 a PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

El primero muestra 6 y después 11; el segundo, sólo 11.

3 Mismas instrucciones, otro orden: puede dar otra cosa.

Al empezar, PUNTOS = 0

Repetir 2 veces

Sumarle 3 a PUNTOS.

Duplicar PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

Al empezar, PUNTOS = 0

Repetir 2 veces

Duplicar PUNTOS.

Sumarle 3 a PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

El primero muestra 18; el segundo, 9.

Si Aula no abre: entrá a pilasbloques.program.ar/online > Nivel Principiante > Repetición y hacé los desafíos en el orden del papelito.

Sin computadora: leé este frente y resolvé el dorso.

Cierre

Dorso · Sin pantalla

Resolvé solo y sin mirar la pantalla; podés mirar el frente. Las respuestas van en el papelito, columna «Cierre»: escribí en los casilleros y marcá con una X la opción que elijas.

Sumarle: agrega al valor que hay ahora.

Duplicar: deja el doble del valor que hay ahora.

Mostrar: pone el valor en la pantalla; PUNTOS no cambia.

→ ← ↑ ↓: mover una casilla a la derecha, a la izquierda, arriba, abajo.

PARA TODOS · DESPUÉS DEL PASO 3

P

Al empezar, PUNTOS = 0

Repetir 3 veces

Sumarle 2 a PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

Q

Al empezar, PUNTOS = 0

Repetir 3 veces

Sumarle 2 a PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

- ¿Cuántas veces se ejecuta «Mostrar PUNTOS» en P? ¿Y en Q?
- ¿Qué números aparecen en la pantalla con P? ¿Y con Q? Escribilos en orden.

R

Al empezar, PUNTOS = 1

Repetir 2 veces

Sumarle 1 a PUNTOS.

Duplicar PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

- Seguí R. ¿Qué número muestra la pantalla?

Y

Repetir 6 veces

Mover a la derecha

Comer churrasco

● c

Una fila de 6 casillas · ● Duba · C churrasco

- Seguí Y. ¿En qué vuelta falla? ¿Cuántas veces tiene que repetir para que Duba coma?

SI HICISTE LOS PASOS 4 Y 5

W

↑

Repetir 4 veces

→ ↑

- Después del paso 4. ¿Cuántas veces se ejecuta → en W? ¿Cuántos movimientos hace W en total?

S

Al empezar, PUNTOS = 1

Repetir 2 veces

Sumarle 1 a PUNTOS.

Repetir 2 veces

Duplicar PUNTOS.

Mostrar PUNTOS.

- Después del paso 5. S tiene las mismas instrucciones que R, las mismas veces. ¿Muestra lo mismo que R?

PARA IR MÁS LEJOS

X, escrito sin «Repetir»: → → ↓ → → ↓ → → ↓

- Escribí X con un solo «Repetir» y nada afuera: ¿cuántas veces repite y qué flechas van adentro?